



Ce contenu est rédigé grâce aux ressources de AG&D© et Montessori Lifestyle©
<https://www.ag-d.fr/>



35^E LIVRE HELPY “LES MYTHES D’EGYPTE”

QUELQUES CONSEILS :

- ✓ **Avant de démarrer l'activité**, proposez-la à votre proche : surtout, **ne la lui imposez pas**. Si cela ne le tente pas une première fois, n'hésitez pas à l'y inviter plus tard dans la journée ou dans la semaine !
- ✓ **Pendant toute l'activité, veillez à donner des objets à manipuler** à votre proche : il faut qu'il n'ait à aucun moment les mains vides ! Manipuler apaise et facilite la concentration, disait Maria Montessori !
- ✓ **Asseyez-vous du côté dominant** de votre proche (celui qui est le plus valide).
- ✓ **Soyez patient**, ne bousculez pas votre proche, **respectez les silences**, répétez ce qu'il vous a dit, pour montrer que vous l'écoutez activement. **Valorisez votre proche** en réagissant avec enthousiasme et en affirmant que ce qu'il raconte est sensé.
- ✓ **Clôturez l'activité en 3 temps** : d'abord, remerciez votre proche ; puis, demandez-lui s'il a apprécié cette activité ; enfin, demandez-lui s'il aimerait recommencer !

PRÉPARATION EN AMONT :

- ✓ **Imprimez le livre**, en recto seulement, puis agrafez les différentes pages pour en faire un livre.
- ✓ **Sélectionnez des magazines, des livres, des images** dans lesquels vous chercherez avec votre proche des images pour illustrer les histoires ou thèmes proposés.
- ✓ **Munissez-vous de ciseaux, de colle ou de scotch**.



DÉROULÉ DE L'ATELIER :

1. **Proposez à votre proche de lire ensemble un livre** qui évoquera la thématique du jour et **invitez-le à s'asseoir à vos côtés**, dans un canapé. **Installez-vous de son côté dominant.**
2. **Demandez-lui s'il souhaite lire la première histoire**, ou s'il préfère que vous commenciez.
3. **Laissez-lui la possibilité de vous interrompre** pour commenter, cela n'a pas d'importance !
4. **À la fin de la lecture de la page, demandez-lui s'il a apprécié** cette histoire, si celle-ci a **évoqué des souvenirs.**
5. **À la fin de la première page, proposez à votre proche de changer de lecteur** pour la page suivante.
Et ainsi de suite !
6. **Après avoir lu ensemble les histoires, passez aux questions** : posez à votre proche les questions proposées dans le livret, et réagissez avec chaleur à ses récits, échangez avec lui, posez-lui des questions.
7. **Regardez ensemble et commentez les images imprimées.** Ou bien, **cherchez vous-mêmes, dans des magazines**, des images pour illustrer chaque histoire. **Vous pouvez les coller au dos de l'histoire à laquelle elles correspondent.**
8. **Soyez toujours à l'écoute de votre proche**, n'hésitez pas à interrompre l'atelier à tout moment, s'il se fatigue. Vous pourrez éventuellement reprendre la conversation plus tard.
9. **À la fin, remerciez votre proche, demandez-lui si cette activité lui a plu** et s'il souhaite continuer une prochaine fois !

MYTHE N°1

"La création du Monde"



Au tout début, il n'y avait que l'océan appelé **Nun**. De cet océan est né **le dieu Rê**, le dieu du soleil. Rê était très puissant et lumineux. Il a décidé de créer le monde. Il a d'abord créé deux autres dieux : **Shu**, le dieu de l'air, et **Tefnout**, la déesse de l'humidité. Shu et Tefnout ont eu deux enfants : **Geb**, le dieu de la terre, et **Nout**, la déesse du ciel. Geb et Nout étaient très proches, mais Rê a décidé de les séparer pour créer l'espace entre le ciel et la terre. Ainsi, Nout est devenue le ciel étoilé au-dessus de nous, et Geb est devenu la terre sous nos pieds.

Ensemble, ces dieux ont formé le monde tel que nous le connaissons. Les plantes, les animaux et les humains sont apparus, et la vie a commencé à prospérer.

MYTHE N°2

"Osiris"



Osiris, fils de Geb et de Nout, règne sur l'Égypte avec sa sœur et épouse, **Isis**.

Il est considéré comme l'inventeur de l'agriculture et de la religion, apportant prospérité et civilisation à son peuple.

Cependant, son frère cadet, **Seth**, jaloux de son pouvoir, assassine Osiris et disperse ses morceaux à travers l'Égypte.

Isis, avec l'aide de **Thot**, retrouve et reconstitue le corps d'Osiris, permettant ainsi sa résurrection. Osiris devient alors le souverain du monde des morts et le garant des **lois de Maât** (ordre, équilibre, justice, vérité, ...).

Leur fils, **Horus**, venge la mort de son père en battant Seth et rétablissant l'ordre sur le trône d'Égypte.

MYTHE N°3

"Le Vol du Nom Secret de Rê"



Isis était non seulement une déesse puissante, mais aussi extrêmement intelligente et rusée. Un jour, elle décida qu'elle voulait connaître **le nom secret de Rê**, le dieu du soleil, car elle croyait que cela lui donnerait un pouvoir immense. Rê, cependant, gardait son nom secret jalousement. Isis concocta un plan astucieux. Elle créa **un serpent** venimeux à partir de terre et de salive, et plaça le serpent sur le chemin que Rê empruntait chaque jour.

Lorsque Rê fut mordu par le serpent, il souffrit terriblement. Aucun des autres dieux ne put le guérir. Isis proposa de le soigner, mais à une condition : Rê devait lui révéler son nom secret.

Acculé par la douleur, Rê finit par céder et révéla son nom à Isis. Avec ce nouveau pouvoir, Isis devint encore plus puissante et respectée parmi les dieux.

MYTHE N°4

"Le mythe de Rê et Apophis"



Rê, le dieu-soleil, voyage chaque nuit à travers le **monde souterrain**, appelé **la Douât**, dans sa barque solaire. Ce voyage symbolise le cycle quotidien de la naissance, de la mort et de la renaissance du soleil. Son ennemi juré est **Apophis**, un serpent gigantesque représentant le chaos et les forces du mal. Chaque nuit, Apophis tente de dévorer la barque de Rê pour empêcher le soleil de se lever. Cependant, Rê est protégé par d'autres dieux, comme Seth, le dieu de la guerre et du chaos, qui combat Apophis et permet à Rê de triompher. La victoire de Rê sur Apophis est symbolisée par **le lever du soleil** chaque matin. Ce mythe illustre la lutte éternelle entre l'ordre et le chaos, la lumière et les ténèbres, et la victoire quotidienne de la lumière sur les forces obscures.

MYTHE N°5

"Bastet, déesse à la tête de chat"



Bastet, représentée avec une tête de chat, est la déesse de la protection, du bonheur, de la musique, de la danse, et de la fertilité.

L'un des mythes les plus célèbres concernant Bastet est sa transformation à partir de la déesse **Sekhmet**. Selon la légende, **Rê, le dieu solaire**, envoya Sekhmet pour punir l'humanité. Cependant, Sekhmet devint trop violente et commença à tuer tous les humains. Pour l'arrêter, Rê lui fit boire du vin teinté de rouge, lui faisant croire que c'était du sang.

Sekhmet but tellement qu'elle s'endormit et, à son réveil, elle était devenue la douce et bienveillante Bastet.

Bastet est également connue pour sa relation avec Rê. Elle voyageait avec lui dans son bateau solaire à travers le ciel, le protégeant du serpent **Apophis**.

LÉGENDES D'ÉGYPTE

LES QUESTIONS



QUESTION 1 :

Connaissez-vous d'autres dieux égyptiens ? Si oui lesquels ?

QUESTION 2 :

Apophis est un animal gigantesque, lequel ?

- un chien
- un chat
- un serpent

Réponse : Un serpent.

QUESTION N°3 :

Quelle déesse est l'épouse d'Osiris ?

- Bastet
- Isis
- Nout

Réponse : Isis